

【新卒採用】職種別仕事内容／求める能力

■3D建築士

バーチャルの世界の中にリアルな建築物や環境（背景）を構築していくお仕事です。
新しい世界を作り上げていくことが求められますので、建築士としてのクエイリティビティを発揮できるポジションです。

【参考】

Gugenka×VRCHAT VR shopping mall store 「XWorld」

<https://ja.xrshop.jp/xrshopworld>

【必須】

- ・ 建築や環境、インテリアについて学んだことがある
- ・ CAD

【歓迎】

入社後、Blenderなどの3DCG制作ツールなど、必要に応じて学んでいく可能性があります

■空間デザイン3DCGアーティスト

3DCGの背景モデルを制作するお仕事です。

【必須】

- ・ Maya、blender等のDCCツールを使用した背景モデル制作経験
- ・ Photoshopやsubstance painterなどを使用したテクスチャ制作経験

【歓迎】

- ・ 作品のテイストに沿った色彩感覚
- ・ 空間デザインの実務経験
- ・ Unity等のゲームエンジンを使用したシーン構築の経験
- ・ 2Dイラスト制作の経験
- ・ 様々なテイストのキャラクターをモデリングする能力

■Unityエンジニア

Unityを使用して開発を行っていただきます。

モック開発～アプリ全体のフローを作成、3DCGデータなどの素材の当て込み、機能面のブラッシュアップ、デバック・クオリティチェックが主な業務内容です。

【必須】

- ・ Unity開発経験

【歓迎】

- ・ XR(VR/AR)コンテンツの開発経験
- ・ iOS、Androidのネイティブ言語開発経験のある方

■XRWebエンジニア

XR領域におけるWebエンジニアです。

【必須】

- ・ html,css,JavaScript,を理解している方
- ・ webサイトの制作経験
- ・ 新しい技術をキャッチアップして自ら学習・成長できるマインド

【歓迎】

- ・ A-Frame、three.js等でのWebXRコンテンツ制作経験
- ・ React.js (Next.js) 、Vue.jsなどのJSフレームワークを利用した開発経験
- ・ Gitを使った開発経験
- ・ WebGL触れる、触ったことある方
- ・ ユーザー目線で考えられる方

■システムエンジニア

Webのバックエンドエンジニアです。

【必須】

- ・ Webサーバ (Linux OS、nginx/Apacheなど) に関する基本的な知識
- ・ 新しい技術をキャッチアップして自ら学習・成長できるマインド

【歓迎】

- ・サーバアプリケーション開発経験（Node.js、PHPなど）
- ・データベース（PostgreSQL、MySQLなど）の知識
- ・ Docker、Kubernetesの利用経験

■ フロントエンドエンジニア

Webのフロントエンドエンジニアです。

ディレクションを行うプランナーや、社内のデザイナー、お客様と連携しながらWebサイトを構築していきます。

【必須】

- ・ html5、css、javascript (jQuery) でのwebサイト制作の経験

【歓迎】

- ・ PHPの設計や実装、WordPressなどのCMS（コンテンツマネジメントシステム）構築やカスタマイズ
- ・ React, Vue Angular等の使用経験
- ・ そのほかthree.js等の使用経験