

## 株式会社Gugenka【中途採用】職種別求める能力

### ■プランナーアシスタント

XR領域を主とした企画・ディレクションを行うプランナー。まずはアシスタントとして経験を積んでいただくポジションです。エンジニアやアーティストのスキルが無くても、XRのビジネスに関わることができます。アニメ好き大歓迎です。

#### 【歓迎】

- ・ 当社の経営理念を理解し、共感し行動できる方
- ・ 新しいこと、経験のないことへのチャレンジに意欲的な方
- ・ 発信力がある方
- ・ 自主的に行動できる方

### ■3D建築士

バーチャルの世界の中にリアルな建築物や環境（背景）を構築していくお仕事です。新しい世界を作り上げていくことが求められますので、建築士としてのクエイリティビティを発揮できるポジションです。

#### 【参考】

Gugenka×VRCHAT VR shopping mall store 「XWorld」

<https://ja.xrshop.jp/xrshopworld>

#### 【必須】

- ・ 建築や環境、インテリアについて学んだことがある
- ・ CAD

#### 【歓迎】

- ・ Blenderなどの3DCG制作ツール

### ■空間デザイン3DCGアーティスト

3DCGの背景モデルを制作するお仕事です。

【必須】

- ・ Maya、blender等のDCCツールを使用した背景モデル制作の実務経験
- ・ Photoshopやsubstance painterなどを使用したテクスチャ制作経験

【歓迎】

- ・ 作品のテイストに沿った色彩感覚
- ・ 空間デザインの実務経験
- ・ Unity等のゲームエンジンを使用したシーン構築の経験
- ・ 2Dイラスト制作の実務経験
- ・ 様々なテイストのキャラクターをモデリングする能力

#### ■ Unityエンジニア

Unityを使用して開発を行っていただきます。

モック開発～アプリ全体のフローを作成、3DCGデータなどの素材の当て込み、機能面のブラッシュアップ、デバック・クオリティチェックが主な業務内容です。

【必須】

- ・ Unity開発実務経験1年以上
- ・ XR(VR/AR)コンテンツの開発経験のある方

【歓迎】

- ・ Xcode,AndroidStudio,UnrealEngineでの開発経験

#### ■ XRWebエンジニア

XR領域におけるWebエンジニアです。

【必須】

- ・ html,css,JavaScript,を理解している方
- ・ webサイトの制作経験
- ・ 新しい技術をキャッチアップして自ら学習・成長できるマインド

【歓迎】

- ・ A-Frame、three.js等でのWebXRコンテンツ制作経験

- ・ React.js (Next.js) 、 Vue.jsなどのJSフレームワークを利用した開発経験
- ・ Gitを使った開発経験
- ・ WebGL触れる、触ったことある方
- ・ ユーザー目線で考えられる方

## ■ システムエンジニア

Webのバックエンドエンジニアです。

### 【必須】

- ・ Webサーバ (Linux OS、 nginx/Apacheなど) に関する基本的な知識
- ・ GCP、 AWSいずれかのクラウドサービス利用経験
- ・ 新しい技術をキャッチアップして自ら学習・成長できるマインド

### 【歓迎】

- ・ サーバアプリケーション開発経験 (Node.js、 PHPなど)
- ・ データベース (PostgreSQL、 MySQLなど) の知識
- ・ Docker、 Kubernetesの利用経験
- ・ 設計、要件定義、テストの経験がある方

## ■ フロントエンドエンジニア

Webのフロントエンドエンジニアです。

ディレクションを行うプランナーや、社内のデザイナー、お客様と連携しながらWebサイトを構築していきます。

### 【必須】

- ・ html5、 css、 javascript (jQuery) でのwebサイト制作の実務経験

### 【歓迎】

- ・ クライアントワーク経験
- ・ PHPの設計や実装、 WordPressなどのCMS (コンテンツマネジメントシステム) 構築やカスタマイズ
- ・ React, Vue Angular等の使用経験
- ・ そのほかthree.js等の使用経験